ESCOLA ESTADUAL DR MARTINHO MARQUES

TAQUARUSSU-MS

Abril

2.010

GERENCIAMENTO DE INTERNET E DATA SHOW

IVANETE DE SOUZA FERREIRA OLIVEIRA
PROFESSORA MULTIPLICADORA DA STE
FORMAÇÃO: PEDAGOGIA
ESPECIALIZAÇÃO: MÍDIAS NA EDUCAÇÃO (CURSANDO)
PSICOPEDAGOGIA CLÍNICA, INSTITUCIONAL E HOSPITALAR (CURSANDO)

1. IDENTIFICAÇÃO DA OFICINA

Título do Projeto: GERENCIAMENTO DE INTERNET E DATA SHOW
Coordenadora: Ivanete de Souza Ferreira Oliveira
Público Alvo: Professores Regentes
Local da Realização: Escola Estadual Dr Martinho Marques
Carga Horária: **20 h**
Período: Dê 12 a 15 de abril 2.010

OBJETIVO GERAL:

Capacitar professores regentes quanto ao uso de diversos software**,** para que possam realizar aulas dinâmicas que motivam os alunos, tornando assim o ensino mais atrativo, para que possam refletir em mudanças de atitudes dos alunos em relação ao ensino aprendizagem.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS : Explorar ao recursos tecnológicos, em prol de uma educação de qualidade, estimulando o aluno a pesquisa bem como a melhorar a aprendizagem.

JUSTIFICATIVA

Tendo em vista a dificuldade apresentada por alguns professores da Escola Estadual Dr Martinho Marques, em relação a alguns softwares, foi que surgiu a necessidade de se oferecer em forma de oficinas alguns cursos que ajudará o professor a desenvolver projetos usando os recursos tecnológicos, podendo assim melhorar o ensino aprendizagem. A tecnologia é uma das maiores aliadas da escola e em especial da sala de aula. Pois a partir desta ferramenta, o professor pode enriquecer o seu trabalho e potencializar seus alunos na relação de descoberta de novos saberes . É um instrumento

novo que instiga a curiosidade, incentiva a pesquisa e leva professor e aluno a descoberta e a conquista de um mundo totalmente novo e rico em possibilidades. No que se refere às tecnologias digitais, principalmente, os professores têm dificuldades de interação. Eles já até admitem utilizar o computador e a internet para preparar as suas aulas, mas não conseguem ainda utilizar as mesmas nas suas atividades em sala de aula, como instrumento pedagógico", observa a pedagoga Lynn Alves. Para Lynn, o uso da tecnologia não deve se restringir a mera utilização ilustrativa ou instrumental da tecnologia na sala de aula.

METODOLOGIA

No primeiro dia apresentaremos os recursos da **Internet**, para vermos como está tudo tão facilitado para a aprendizagem com a evolução da Informática, que tem vindo a ter um papel extremamente importante nas nossas vidas, bem como os mecanismos de busca (Google, alta vista , cadê).

No segundo dia, apresentaremos o **Wikispaces** e suas potencialidades. Assim o professor poderá guardar os seus trabalhos (Projetos, vídeos e slides). Trata-se de uma coleção de muitas páginas da Web interligadas, hipertextos, podendo ser visitadas e editadas por qualquer pessoa, permitindo assim autoria colaborativa.

No terceiro dia será apresentado o aplicativo de edição de vídeos (**Movie Maker**, a publicação desses vídeos no **youtube, e author Stream**, bem como a abertura de conta nos mesmos .

No quarto dia ensinaremos o manuseio do **data show**, e também apresentaremos o **a Tube Catcher** para baixar vídeos de dezenas páginas e ainda pode convertê-los para diferentes formatos logo após o download. Ele também faz as vezes de um editor, baixando vários vídeos e juntando todos em um único arquivo. O programa é ainda um conversor para os vídeos que você já tem. Ou seja, uma excelente ferramenta para quem quer aumentar e organizar sua coleção de vídeos.

O aluno ainda terá que desenvolver atividades a distância dos conteúdos trabalhados para atribuição na carga horária.

Cronograma

Data	**conteúdo**	**Carga horária**
16/04/2010	**Internet**	**4 h**
22/04/2010	**Wikispaces**	**4 h**
29/04/2010	**Movie Maker You Tube e Author Stream**	**4 h**
06/05/2010	**Data show e aTube Catcher**	**4 h**
Atividade a distância	**Movie maker, wikipaces**	**4 h**
Carga horária total		**20**

AVALIAÇÃO: A avaliação acontecerá durante o desenvolvimento do curso, observando o comprometimento dos cursistas, e o desempenho nas atividades propostas.